

PROPUESTA DE ACTIVIDAD

UNA APLICACIÓN PRÁCTICA DE LA ENSEÑANZA DE LA FÍSICA ASISTIDA POR ORDENADOR: EL “INTERACTIVE PHYSICS”

Objetivos de la propuesta:

- Aprender el funcionamiento del programa Interactive Physics.
- Diseñar ejercicios y ejemplos de simulación
- Integra el uso del programa dentro del currículo de 3º de BUP, Física de COU, 1º y 2º de Bachillerato LOGSE.
- Realizar ejercicios prácticos de laboratorio y comprobar la validez de los resultados con la simulación de los mismos.
- Realizar simulaciones de aquellas situaciones físicas que por su dificultad técnica no se pueden llevar a la práctica en un laboratorio.
- Establecer un intercambio didáctico entre los usuarios del programa.

Metodología de trabajo

El trabajo se llevará a cabo de forma interactiva mediante el intercambio de experiencia a través de internet; constituyendo de esta forma un grupo virtual de trabajo. Estableciendo un plan de trabajo, donde se distribuyan los temas a tratar, los participantes desarrollarán ejercicios y ejemplos para ilustrar las unidades temáticas que le correspondan y comunicarán vía correo electrónico o transferencia de ficheros, comunicarán los resultados obtenidos. Estos podrán guardados dentro de la web de la asociación para poder ser consultados por otros compañeros.

¿Qué es lo que se pide de la Curie?

Por una parte, la adquisición de la licencia de uso del programa, ya que la versión “demo” de la que disponemos no permite guardar los trabajos realizados. Por otra, asesoramiento didáctico, para abordar los problemas físicos de la forma más rigurosa; y técnico, para establecer la comunicación vía internet.

El precio de la licencia y la solicitud aparecen en el archivo *krev_order.pdf* que acompaña a la propuesta.

Participantes

Inicialmente la propuesta está respaldada por los profesores Miguel de la Torre del I.B Azorín de Elda y Vicent Soler del IES Sixto Marco de Elche. Pero la actividad está abierta a todos los miembros de la asociación y a todos los compañeros interesados.